

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

Mata Kuliah: Pengantar Aplikasi Komputer

Program Studi: Ekonomi Pembangunan

Semester: III (Tiga)

Kelas:

Jumlah Pertemuan: 16 (termasuk UTS dan UAS)

Beban SKS: 3 SKS

Dosen Pengampu: Ali Syahban Amir, S.Pd., SE., M.Pd.

Fakultas: Ekonomi

Institusi: Institut Turatea Indonesia (INTI)

1. Deskripsi Mata Kuliah

Mata kuliah ini memberikan pemahaman dasar tentang konsep dan aplikasi komputer dalam konteks ekonomi dan bisnis. Mahasiswa diperkenalkan pada perangkat keras, perangkat lunak, sistem operasi, serta aplikasi produktivitas seperti Microsoft Office (Word, Excel, PowerPoint) dan pengenalan data digital untuk analisis ekonomi. Fokus utama diarahkan pada keterampilan praktis dalam mengolah data ekonomi, membuat laporan, dan menyajikan informasi secara profesional.

2. Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)

Setelah mengikuti perkuliahan ini, mahasiswa diharapkan mampu:

- CPMK 1:** Menjelaskan konsep dasar komputer, komponen, dan fungsi-fungsinya dalam dunia ekonomi.
- CPMK 2:** Mengoperasikan perangkat lunak aplikasi perkantoran (Word, Excel, PowerPoint) dengan baik.
- CPMK 3:** Menerapkan fungsi-fungsi dasar Excel untuk pengolahan data ekonomi.
- CPMK 4:** Mengintegrasikan aplikasi komputer dalam pembuatan laporan, grafik, dan presentasi ekonomi.
- CPMK 5:** Menerapkan etika dan keamanan digital dalam penggunaan teknologi informasi di bidang ekonomi.

3. Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) yang Relevan

Kode CPL	Capaian Pembelajaran Lulusan	Keterkaitan
CPL1	Menguasai konsep dasar ilmu ekonomi dan aplikasinya	CPMK 1
CPL2	Mampu menggunakan teknologi informasi untuk analisis ekonomi	CPMK 2, 3, 4
CPL3	Mampu berkomunikasi efektif secara lisan dan tulisan dengan bantuan teknologi	CPMK 4
CPL4	Beretika dan bertanggung jawab dalam penggunaan teknologi digital	CPMK 5

4. Strategi Pembelajaran

- **Pendekatan:** *Student-Centered Learning (SCL)*
 - **Metode:** Demonstrasi, Praktik langsung di Laboratorium, Diskusi, Proyek mini, Presentasi.
 - **Media & Alat:** Komputer/laptop, proyektor, software Microsoft Office, internet, modul digital, dan platform LMS INTL.
-

5. Penilaian

Komponen Penilaian	Bobot
Kehadiran & Partisipasi	10%
Tugas Individu	20%
Proyek Mini / Praktik	25%
Ujian Tengah Semester (UTS)	20%
Ujian Akhir Semester (UAS)	25%

6. Kriteria Penilaian

Nilai	Rentang Skor	Kualifikasi
A	85–100	Sangat Baik
B	70–84	Baik
C	60–69	Cukup
D	50–59	Kurang
E	< 50	Gagal

7. Rencana Pembelajaran Mingguan (RPM)

Minggu Ke-	Topik/Sub Topik	Kegiatan Pembelajaran & Metode	Bahan Ajar/Media	Penilaian
1	Pengenalan mata kuliah, sistem penilaian, konsep dasar komputer dan teknologi informasi	Ceramah, Tanya jawab	Modul, Slide, Video pengantar	Kehadiran & diskusi
2	Komponen perangkat keras komputer dan fungsinya	Demonstrasi, Diskusi	Video & simulasi hardware	Tugas individu
3	Perangkat lunak dan sistem operasi (Windows, Linux, MacOS)	Praktek langsung	Komputer & sistem operasi	Quiz
4	Pengenalan aplikasi Microsoft Word: dasar pengetikan & format dokumen	Praktik di lab komputer	Microsoft Word	Tugas format dokumen
5	Pembuatan laporan ilmiah & administrasi kantor dengan Word	Praktik proyek mini	Template laporan	Tugas individu
6	Pengenalan Microsoft Excel: konsep data dan formula dasar	Demonstrasi & praktik	Microsoft Excel	Quiz praktikum

Minggu Ke-	Topik/Sub Topik	Kegiatan Pembelajaran & Metode	Bahan Ajar/Media	Penilaian
7	Pengolahan data ekonomi dengan fungsi dan grafik Excel	Praktik data ekonomi	Dataset ekonomi lokal	Proyek mini 1
8	UTS (Ujian Tengah Semester)	Ujian praktik dan teori	Laboratorium komputer	Nilai UTS
9	Pengenalan Microsoft PowerPoint: desain presentasi ekonomi	Ceramah dan praktik	Microsoft PowerPoint	Tugas desain
10	Integrasi Word, Excel, dan PowerPoint dalam penyusunan laporan ekonomi	Praktik langsung	Komputer & software Office	Proyek mini 2
11	Internet dan Cloud Computing dalam dunia ekonomi	Diskusi dan simulasi	Google Drive, Canva, AI Tools	Tugas individu
12	Dasar-dasar keamanan data dan etika digital	Studi kasus dan diskusi	Video edukatif & artikel	Quiz
13	Penerapan aplikasi digital untuk analisis data ekonomi (Google Sheet, Canva, AI)	Praktik digital tools	Internet & akun Google	Tugas kelompok
14	Presentasi hasil proyek: laporan digital ekonomi	Presentasi dan diskusi kelas	PowerPoint & projector	Penilaian presentasi
15	Review & refleksi pembelajaran, simulasi ujian	Tanya jawab, evaluasi bersama	Modul & slide	Refleksi diri
16	Ujian Akhir Semester (UAS) – Praktik dan teori terintegrasi	Tes praktik & teori	Laboratorium komputer	Nilai UAS

8. Daftar Referensi

Buku Utama:

1. Sutanta, E. (2021). *Pengantar Teknologi Informasi*. Yogyakarta: Andi.
2. Shelly, G. B., & Vermaat, M. E. (2020). *Discovering Computers*. Boston: Cengage Learning.
3. Hidayat, R. (2022). *Aplikasi Komputer untuk Bisnis dan Ekonomi*. Jakarta: Salemba Empat.

Buku Pendukung dan Sumber Online:

1. Microsoft Office Training Center (<https://support.microsoft.com/training>)
2. Canva for Education, Google Workspace, dan AI Tools (ChatGPT, Sheets formula)
3. Modul Digital “Aplikasi Komputer Ekonomi” – INTI Learning Repository

9. Etika Akademik

Mahasiswa wajib:

- Menghormati keaslian karya dan tidak melakukan plagiarisme.
- Menggunakan perangkat lunak secara legal.
- Menjaga etika komunikasi digital dan sopan santun dalam kelas daring maupun luring.